

## به نام خدا

### مقدمه ای بر هندسه رباتیک و حرکت شناسی

هدف این فصل، معرفی اصطلاحات علمی پایه و نماد سازی استفاده شده در هندسه رباتیک و حرکت شناسی و بحث کردن روش‌های استفاده شده برای کنترل و تحلیل ربات دست ماشینی است. دامنه‌ی این بحث محدود خواهد بود. در بیشتر قسمتها برای ربات‌هایی با هندسه ۲ وجهی (مسطح). تحلیل دست ماشینی با هندسه سه بعدی در هر یک از متن‌های رباتیک قابل کشف است.

### تعدادی تعریف و مثال:

میتوانیم سیستم مکانیکی را برای تشریح یک سیستم یا مجموعه‌ای از بدنه‌های محکم یا انعطاف‌پذیر استفاده کنیم که ممکن است بوسیله‌ی مفصلها ب هم متصل شده باشند. مکانیزم یک سیستم مکانیکی است که هدف اصلی آن جابجایی حرکت و یا شدت از یک منبع یا بیشتر ب یک یا خروجی‌های بیشتر را دارد.

Linkage (حلقه‌های زنجیره) یک سیستم مکانیکی مشتمل بر اجسام صلب که link (حلقه) نامیده میشود است که هم بوسیله‌ی مفصل‌های میله‌ای یا مفصلهای لغزشی چوب متحرك متصل شده‌اند. در این قسمت میتوانیم سیستم مکانیکی را که شامل اجسام صلب است در نظر بگیریم. اما هم چنین گونه‌های دیگری از مفصلها را در نظر خواهیم گرفت.

### درجه ازادی یک سیستم:

تعداد متغیر‌های مستقل (یا مختصات‌ها) کاملاً ب تعیین کردن شکل سیستم مکانیکی احتیاج دارد.

در حالیکه در تعریف بالا از تعداد درجه ازادی به تشریح یا تحلیل سیستم مکانیکی انگیخته شده، احتیاج دارد. هم چنین برای کنترل یا راندن یک سیستم مکانیکی بسیار مهم است. هم چنین تعداد قدرت ورودی های مستقل احتیاج دارد تا تمام اجسام صلب سیستم مکانیکی را براند.

#### مثال ها:

(A) یک نقطه روی هواپیما (سطح) ۲ درجه ازادی دارد. یک نقطه در فضا ۳ درجه ازادی دارد.

(B) یک آونگ محدود شده ب نوسان در یک هواپیما ۱ درجه ازادی دارد.

(C) یک جسم صلب دو وجهی (یا ورقه (لایه نازک)) ۳ درجه ازادی دارد. ۲ تا وجود دارد اگر انتقال ها را در نظر بگیرید و یکی اضافه. وقتی حرکت وضعی را شامل کنید.

(D) سیستم مکانیکی مشتمل از ۲ بدن سخت دو وجهی متصل شده بوسیله مفصل میله ای، ۴ درجه ازادی دارد. مشخص کردن موقعیت و جهت گیری جسم صلب اول ۳ متغیر احتیاج دارد. از انجایی که دومی وابسته را ب اولی میچرخاند، به یک متغیر اضافی برای تشریح حرکتش نیاز داریم. بنابر این تعداد کل متغیرهای مستقل، یا تعداد درجه ازادی ۴ است.

(E) جسم صلب در ۳ بعدی ۶ درجه ازادی دارد. ۳ درجه برای ازادی چرخشها وجود دارد. بعلاوه ۳ روش متفاوت وجود دارد که میتوانید یک بدن سخت را بچرخاند.

برای مثال چرخش را حول محور  $Z.y.z$  در نظر بگیرید. بنظر می‌رسد که هر یک از چرخشهاي جسم صلب، می‌تواند بوسیله ی چرخش مازاد حول محور  $x.y.z$  کامل شود. اگر ۳ زاویه برگردان، متغیرهایی که برگردان بدن سخت را ساخت را تشریح میکند در نظر گرفته شود، ۳ درجه ازادی برگردان مشهود خواهد بود.

(F) ۲ جسم صلب در ۳ بعدی متصل شده بوسیله مفصل میله ای ۷ درجه ازادی دارد. مشخص کردن موقعیت و جهت کیری اولین بدن سخت ۶ متغیر احتیاج دارد. از انجایی که دومی وابسته به اولی میچرخد، به یک متغیر اضافی برای تشریح حرکت احتمال داریم. بنابر این تعداد کل متغیرهای مستقل یا درجه ازادی ۷ است.

### زنجیره جنبش شناسی:

یک سیستم از بدن های محکم متصل شده ب یکدیگر بوسیله مفصلها، یک زنجیره بسته نامیده میشود. اگر یک حلقه بسته تشکیل دهد، یک زنجیره که بسته نباشد زنجیره باز نامیده میشود.

### زنجیره ترتیبی:

اگر هر حلقه از زنجیره باز به استثنای اولین و اخیرین حلقه، ب ۲ حلقه دیگر متصل شده باشد (حلقه ترتیبی) مینامیم.

یک مثال از زنجیره ترتیبی میتواند در الگوی سری ربات PUMA دیده شود. یک ربات صنعتی تولید شده بوسیله شرکت ..... نشان داده شده در شکل ۱.

بدنه اصلی به یک میز محکم چفت شده. شانه در حول یک محور عمودی نسبت به بدن اصلی میچرخد. بازوی بالایی در حول یک محور افقی نسبت به کتف میچرخد. این چرخش، چرخش مفصل شانه است. بازوی جلویی در حول یک محور افقی (آرنج) با توجه به بازوی بالایی میچرخد. در نهایت، مج شامل یک اجتماع از سه بدن محکم با سه چرخش اضافی میشود.

بنابراین بازوی ربات از سه بدن محکم (اولی محکم است) و شش مفصل متصل به بدن محکم شامل میشود

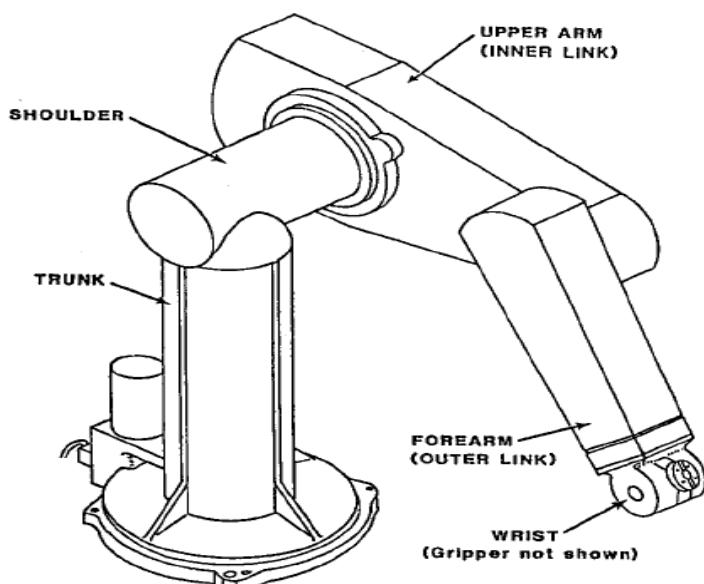


Figure 1 The six degree-of-freedom PUMA 560 robot manipulator.

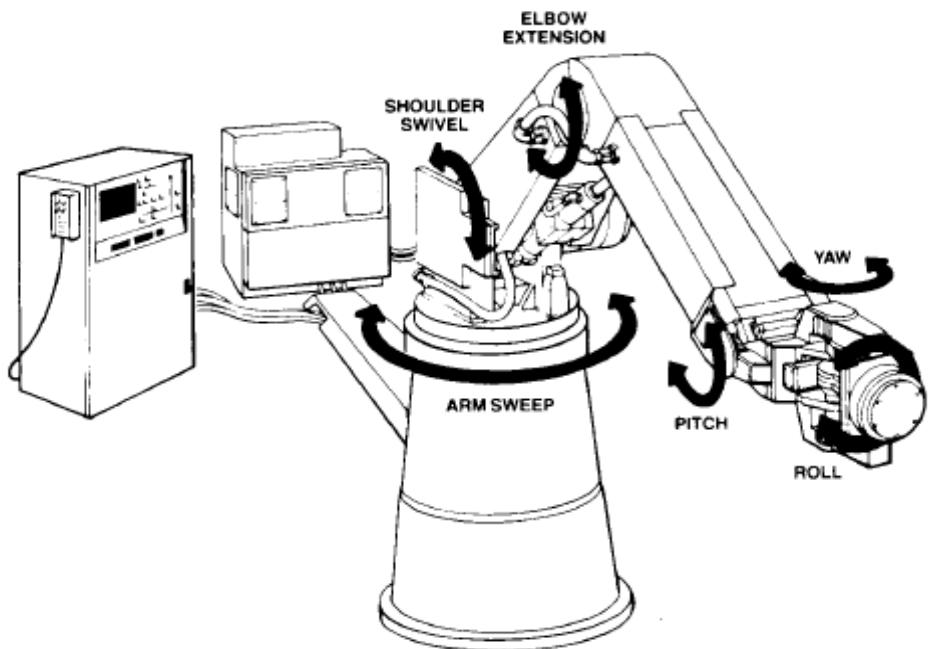


Figure 2 The six degree-of-freedom T3 robot manipulator.

#### انواع مفصلها:

عمدتاً ۴ نوع از مفصلها وجود دارند که در ربات‌های دست ماشینی یافت می‌شوند.

\*پیچیده گردن یا مفصل میله‌ای®

\*منشوری یا مفصل لغزشی

\*کره‌ای یا مفصل توپی

\*حلزونی یا مفصل پیچی

مفصل پیچیده یک چرخش بین ۲ حلقه را می‌پذیرد. بهترین مثال از این، مفصل لولایی است که در متصل کردن درب ۴ چوب استفاده می‌شود.  
مفصل منشوری یک حرکت انتقالی مخصوصاً را بین ۲ حلقه متصل می‌چزیرد.

ارتباط بین یک پیستون و یک سیلندر در یک موتور احتراق داخلی یا کمپرسور، بوسیله مفصل منشوری است. مفصل کره‌ای بین ۲ حلقه، ب اولین حلقه اجازه می‌دهد تا در همه راه‌های ممکن با توجه به دو می‌بچرخد. بهترین مثال از این در بدن انسان دیده شده است.

مفاصل شانه و مفاصل ران، که مفاصل کره‌چشم و کاسه‌چشم نامیده می‌شوند مفاصل کره‌ای هستند. مفاصل حلزونی یک حرکت حلزونی بین ۲ بدن‌هه متصل را اجازه می‌دهد. یک مثال خوب از این حرکت نسبی بین یک توپ پارچه و مهره است.

### زنجیره دو وجهی:

تمام حلقه‌های یک زنجیره ۲ وجهی، مجبور هستند که داخل یا ب موازات سطح صاف مشابه حرکت کنند.

زنجیره دو وجهی میتواند فقط به مفاصل پیچیده یا منشوری اجازه دهد. در حقیقت، محورهای مفاصل پیچیده باید عمود بر سطح زنجیره باشد در حالیکه محور مفاصل منشوری باید موازی یا تمام شده بر سطح زنجیره باشد.

یک مثال از زنجیره دو وجهی در شکل ۳ نشان داده شده. تقریباً همه موتورهای احتراق داخلی، یک مکانیزم هندل لغزنده را استفاده می‌کنند. فشار بالای ناشی از گازهای فشرده شده در خزانه لوله احتراق در برگردان پیستون استفاده می‌شود و مکانیزم این برگردان حرکت را ب حرکت چرخشی هندل تبدیل می‌کند. این سیستم مکانیکی شامل ۳ مفصل پیچیده و یک مفصل منشوری است. مثال در شکل ۳ یک زنجیره حرکتی بسته دو وجهی است. مثالهای زنجیره پیاپی دو وجهی در شکل ۴ و ۵.

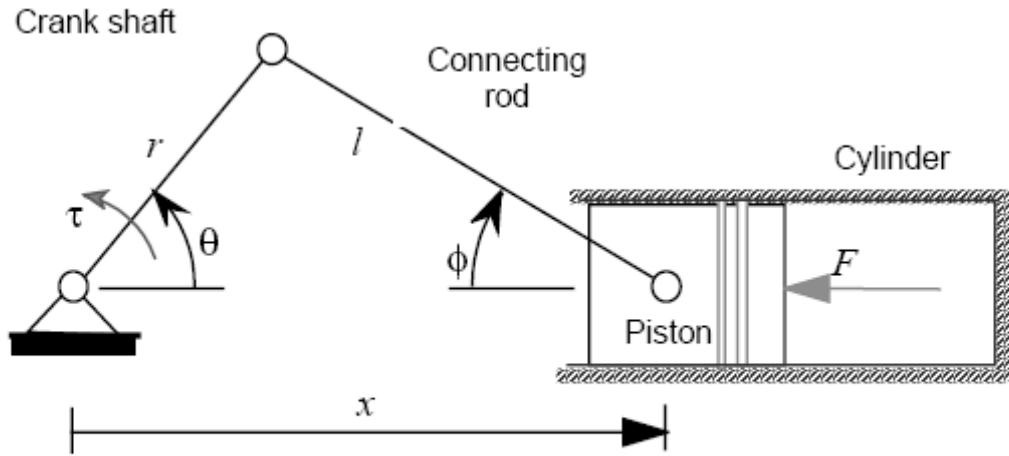


Figure 3 A schematic of a slider crank mechanism

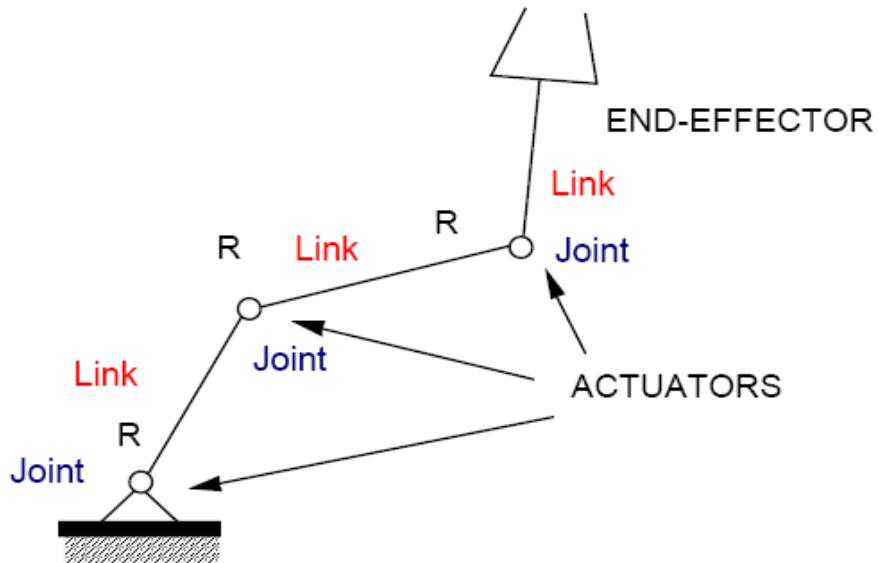


Figure 4 A schematic of a planar manipulator with three revolute joints

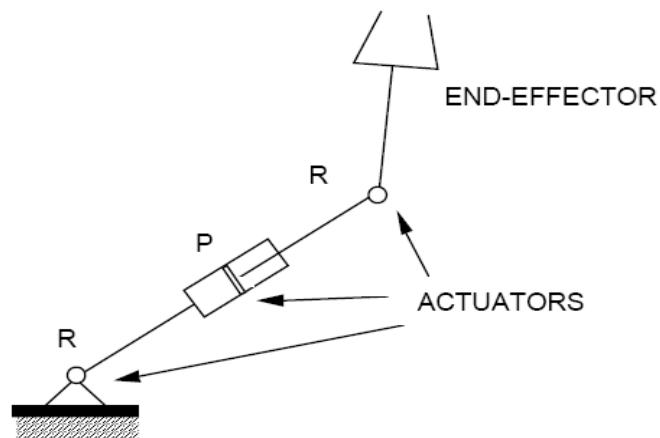


Figure 5 A schematic of a planar manipulator with two revolute and one prismatic joints

## تحرک:

تحریک یک زنجیره تعداد درجه ازادی های یک زنجیره است. بیشتر کتابها، عبارت "تعداد درجه ازادی" را برای تحریک استفاده می کنند. در یک زنجیره ی پیاپی، تحرک زنجیره ب اسانی محاسبه می شود. اگر  $n$  مفصل وجود داشته باشد و مفصل  $i$  یک اتصال  $f_i$  داشته باشد.

$$M = \sum_{i=1}^n f_i$$

بیشتر ربات های صنعتی، مفصل پیچیده یا منشوری دارند و بنابراین تحرک یا تعداد درجه های ازادی باز ربات همچنین برابر با تعداد مفاصل است. گاهی اوقات  $n$  درجه ازادی یک ربات یا یک ربات با تحرک  $n$ ، همچنین ربات  $n$  محور نامیده می شود.

از انجایی که جسم صلب در فضای ۶ درجه ازادی دارد، کلی ترین ربات های طراحی شده اند تا ۶ مفصل داشته باشند. در این راه، انتهای بردار یا حلقه ای که دور تر از پایه است نمیتواند ساخته شود تا هر موقعیت یا جهت گیری را (در طول محدوده) فرض کند.

اگرچه انتهای بردار، احتیاج دارد تا حول یک سطح حرکت کند. ربات فقط احتیاج به ۳ درجه ازادی دارد. ۲ مثال از ۲ وجهی ها، ربات های ۳ درجه ازادی (ربات های ۳ حرکتی) در شکل ۴ و ۵ نشان داده شده است.

زمانی که حلقه ها در زنجیره حرکتی (جنبی) حاضر هستند، عبارت دیگر (زنジره دیگر متوالی یا باز نیست) بسیار سخت است که تعداد درجات آزادی یا تحرک ربات را تعیین کرد. اما یک فرمول ساده وجود دارد که میتوان برای این هدف استخراج کرد. بگذارید  $n$  تعداد حلقه های محرک باشد و  $g$  تعداد مفصلها ها با  $f_i$  بعنوان اتصال مفصل. اگر ما حرکتهای ۳ بعدی را در نظر بگیریم، هر بدن محکمی ۶ درجه دارد. اگر هیچ مفصلی نبود، از انجایی که  $n$  جسم صلب محرک وجود دارد، سیستم  $6n$  درجه ازادی خواهد داشت.

تاثیر هر مفصل اینست که حرکت اضافه از دو بدن متصل را متوقف کند. اگر مفصل یک اتصال  $f_i$  دارد، آن (6- $f_i$ ) فشار را روی حرکات اضافی تحمیل می‌کند. بعبارت دیگر، از انجایی که  $f_i$  روش‌های مختلف برای یک بدن وجود دارد تا حرکات اضافی را ب دیگری منتقل کند، (6- $f_i$ ) روش‌های مختلف وجود دارد که در آن بدن از حرکت وابسته (اضافی) به دیگری توقیف شده است. بنابر این، تعداد درجات ازادی یا تحریک یک زنجیره (که شامل نمونه‌ای خاص از یک زنجیره پیاپی است) داده شده است.

شکل ۶: یک دست ماشین هم سوی دو وجهی.

$$M = 6n - \sum_{i=1}^g (6 - f_i)$$

or,

$$M = 6(n - g) + \sum_{i=1}^g f_i \quad (2)$$

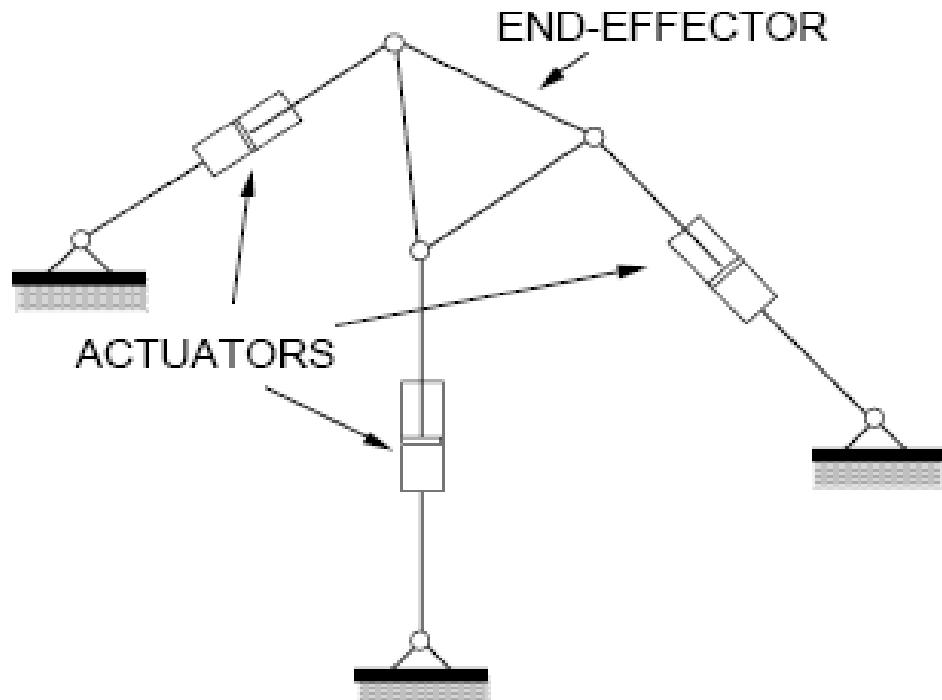


Figure 6 A planar parallel manipulator.

در مورد خاص حرکت دو وجهی، از انجایی که هر جسم صلب اختیاری ۳ درجه ازادی دارد، این معادله اصلاح میشود با:

$$M = 3(n - g) + \sum_{i=1}^g f_i \quad (3)$$

مثال ۱: در شکل ۴ و ۵، از انجایی که  $n=g=3$  است، معادله ۳ ب مورد خاص معادله ۱ کاهش می‌یابد. و از انجایی که  $m=g, f_1=f_2=f_3=1$

مثال ۲: در سر مکانیسم پیچ و خم نشان داده شده در شکل ۳  $g=4, n=3$  از انجایی که این مکانیزم ۲ ووجهی است، ما معادله ۲ را استفاده میکنیم. تمام مفصلها اتصال ۱ دارند.

مثال ۳: **manipulator** (دست ماشینی) همسوی نشان داده شده در شکل ۶ را در نظر بگیرید. اینجا

$$n = 7, g=9, \text{ and } f_i=1$$

بر اساس معادله ۳