

وب سایت تخصصی برق و الکترونیک

www.HayatiEng.com

عنوان :

نکات آموزشی پروتل

نگارش :

امین شیخ نجدى

فروردین ماه 89

1. تک لایه کردن برد : هنگام auto rout کردن

یکی از لایه ها رو غیر فعال می کنیم . Edit rules../routing/ routing layers/enable layers

2. برای فعال کردن چیدن اتوماتیک قطعات :

tools/componant placement/auto placer

برای غیر فعال کردن آن : stop auto placer

3. افزایش اندازه برد : از منوی board shape design به board shape بروید و از اونجا

shape را انتخاب کنید سپس باید اندازه جدید برد رو بکشی

4. برای مرتب کردن چیدمان قطعات ، قطعات مورد نظر را انتخاب کرده سپس راست کلید کرده و از

منوی align نحوه مورد نظر مرتب شدن را انتخاب میکنیم .

5- برای تبدیل عکس به pcb از نرم افزار های مانند Klipper convert bmp2pcb یا استفاده

میشود

<http://www.desktop-eda.com.au/downloads/index.htm>

<http://www.4shared.com/file/36753640/1b14193c/convert bmp2pcb.html>

6- اگه بخواهیم از مدار پرینت در اندازه واقعی بگیریم :

FILE>Fabrication Outputs>gerber files

7- زمین کردن قسمت های اضافی برد : وقتی pcb رو طراحی کردیت در بالای صفحه دکمه

place polygon plan را زده و بعد محدوده قسمتی را که میخواهید به زمین وصل شود را مشخص نمایید.

8- برای زیاد کردن فاصله polygonها با ترک ها :

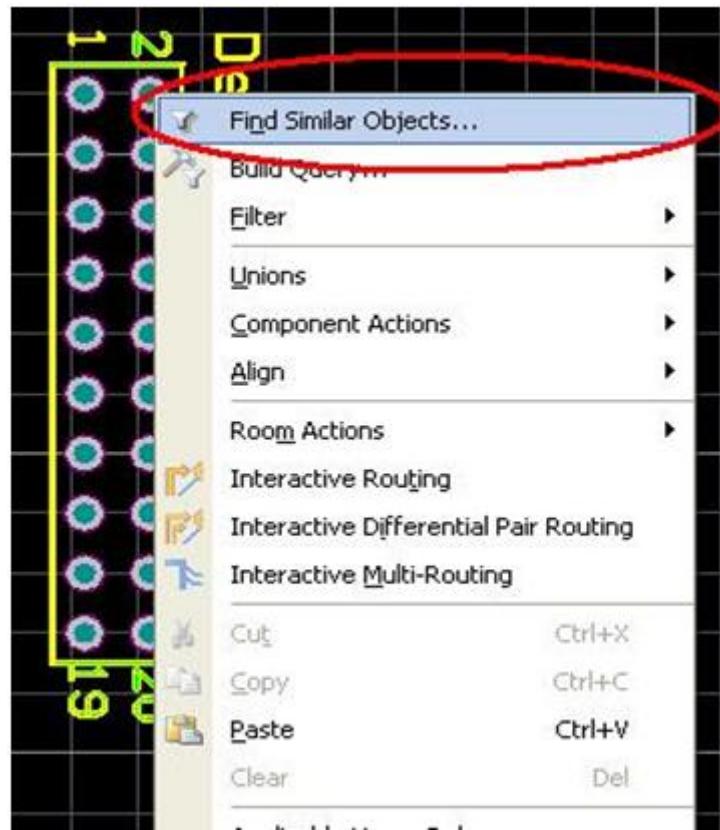
Design\Rules\Plane\Plane Clearance

9- کتابخانه های جدید و آپدیت شده protel DXP

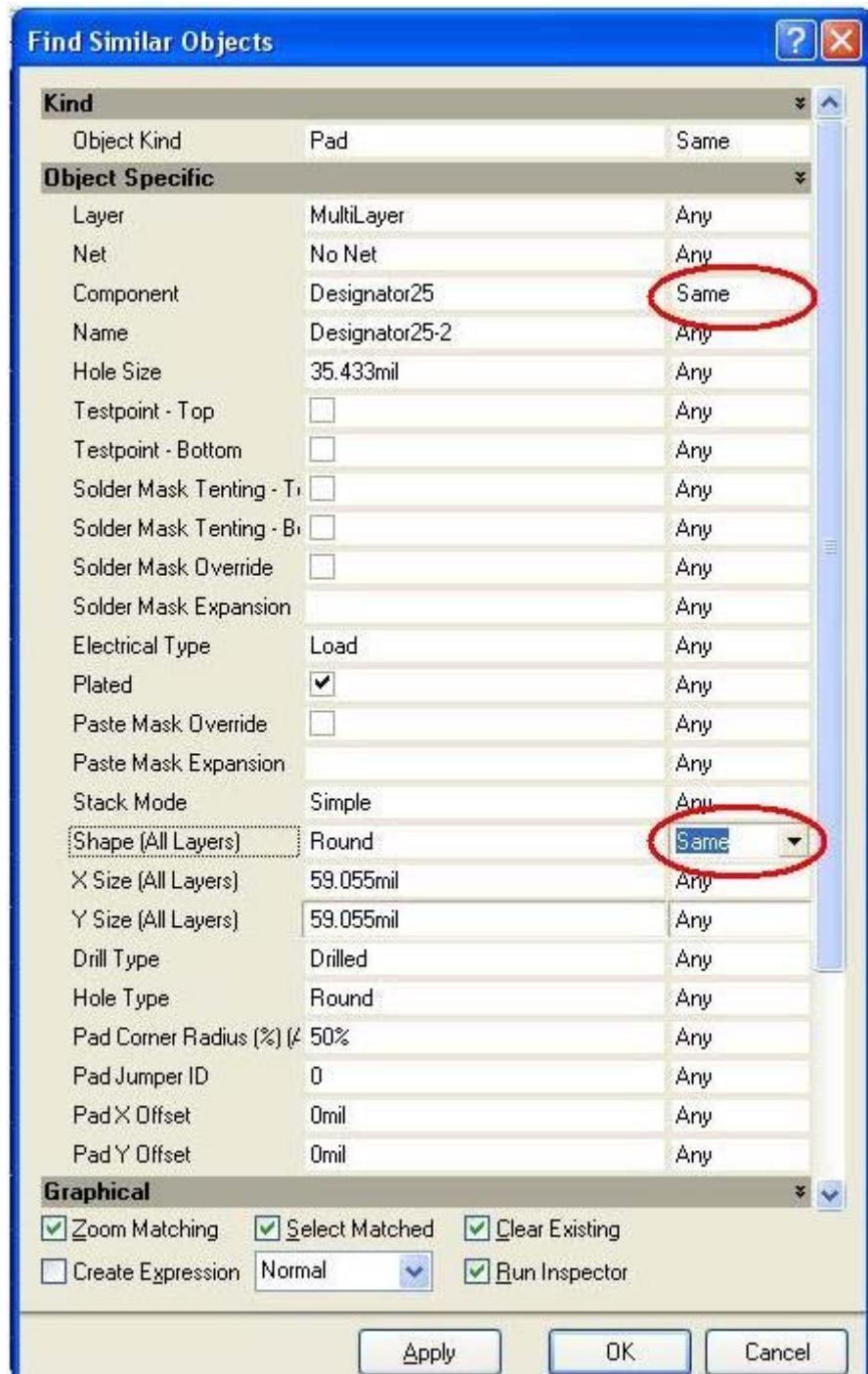
http://www.altium.com/community/libraries/en/libraries_home.cfm

10- تغییر اندازه پد ها : روی پد مربوط به یک object راست کلیک می کنیم و گزینه Find Similar

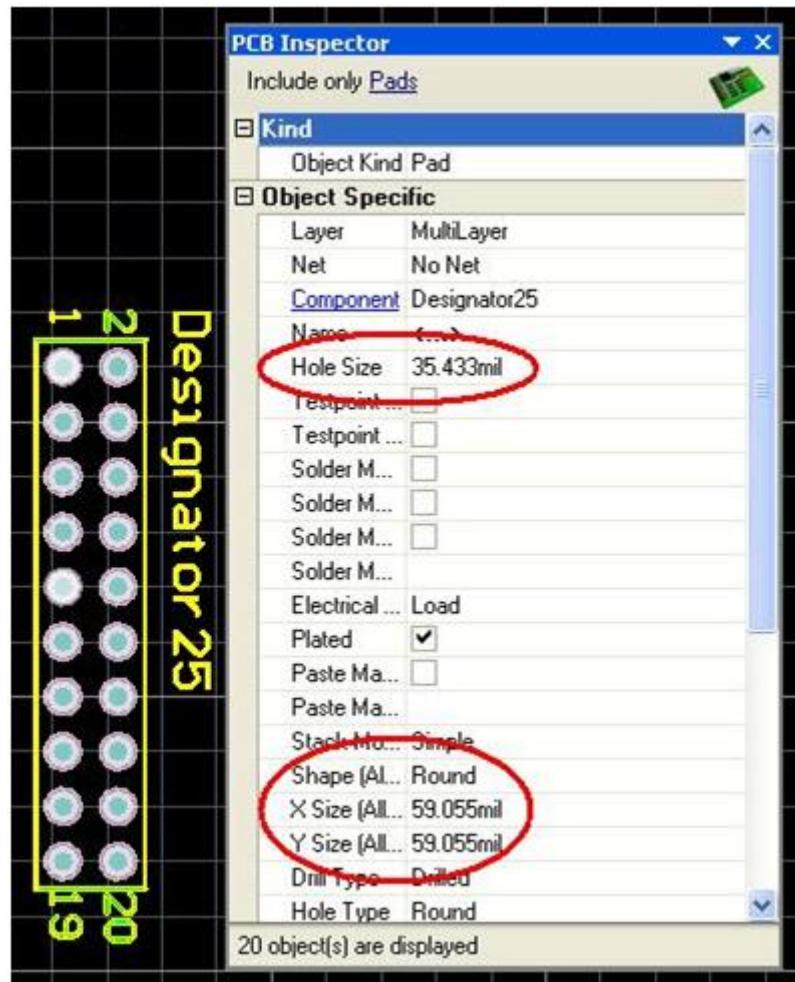
انتخاب می کنیم Objects



حال پنجره ای مطابق شکل زیر باز می شه که تمام گزینه های اون Any هست حال شما با تغییرات هر کدام می تونید pad ها مشابه هم از یک نام از یک object از چند object و ... و یا با یه اندازه سوراخ یا با یک اندازه pad و یا با یه شکل خاص را انتخاب کرده و تغییر دهید . در اینجا چون فقط می خواهیم pad ها مربوط به یک object تغییر دهیم فقط کافیه که گزینه های مربوط به Component و Shape را از Any به Same تغییر دهیم .

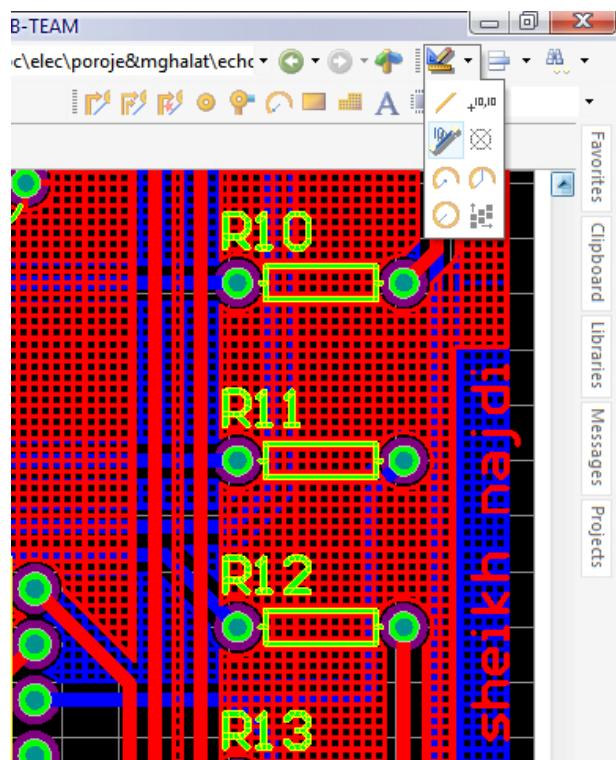


حال پنجره ای مطابق شکل زیر باز میشے (اگر به تصویر توجه کنید می بینید که تمام pad ها مشابه مربوطه با هم فعال شده) که می تونید سایز Pad ها و Hold ها را تغییر دهید



در پایان OK کنید ملاحظه می کنید سایز pad ها تغییر کرده

11- به وسیله ابزار place standard dimension میتوان فاصله دو نقطه از هم را یافت

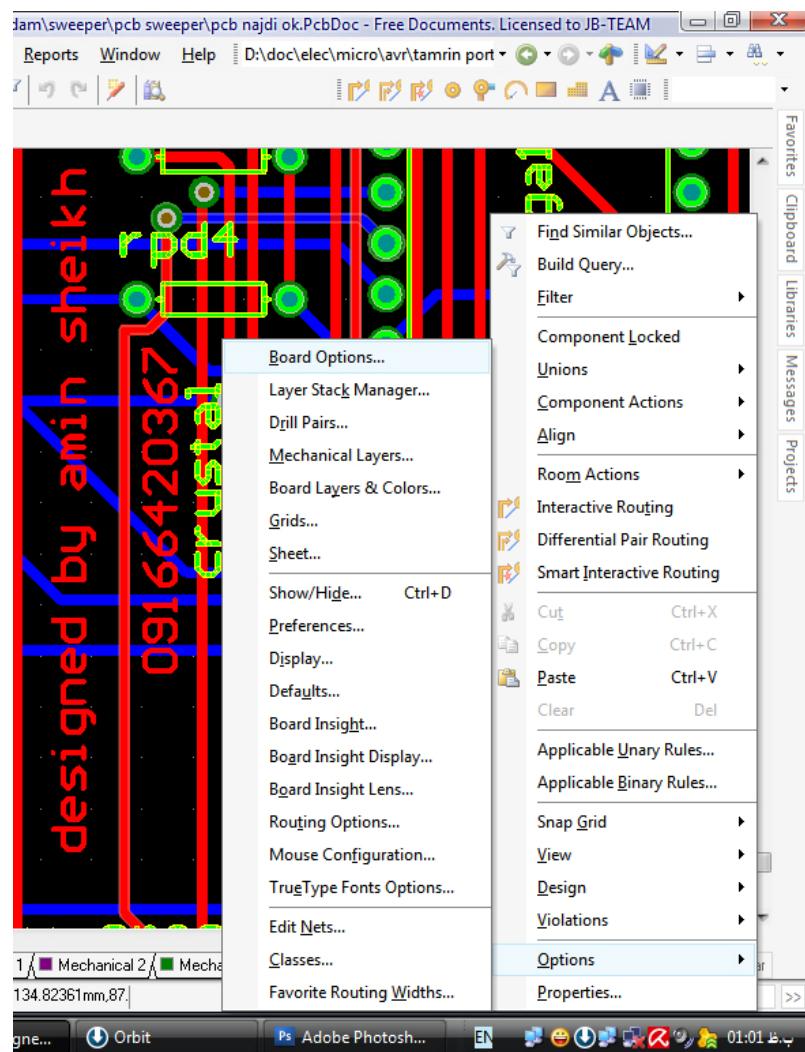


12- برای تغییر واحد نمایش فاصله ها از mil به mm یا برعکس میتوان با فشردن کلید Q این واحد را به هم تغییر داد

13- برای گزارش گیری از اجزا و نت ها :

design -> netlist -> export netlist from pcb

14- از مسیر زیرمیتوان وارد قسمت board options شد و اندازه و نوع خطوط راهنمای تغییر داد



15- از دکمه X برای mirror کردن قطعه و از کلید space برای چرخاندن المان استفاده می‌شود. (جا به

جایی در راستای محور X)

16- از دکمه y برای جا به جایی در راستای محور y استفاده می‌گردد.



17- از کلید برای سیم کشی در محیط pcb استفاده می‌گردد.



18- از کلید برای کشیدن سوراخ در محیط pcb استفاده می‌گردد.



19- از کلید برای رفتن از لایه ای به لایه دیگر در محیط pcb استفاده می‌گردد.

20- به وسیله scroll موس میتوان صفحه را بالا و پایین کرد.

21- به وسیله نگه داشتن کلید ctrl و حرکت scroll موس میتوان صفحه را بزرگ و کوچک کرد.

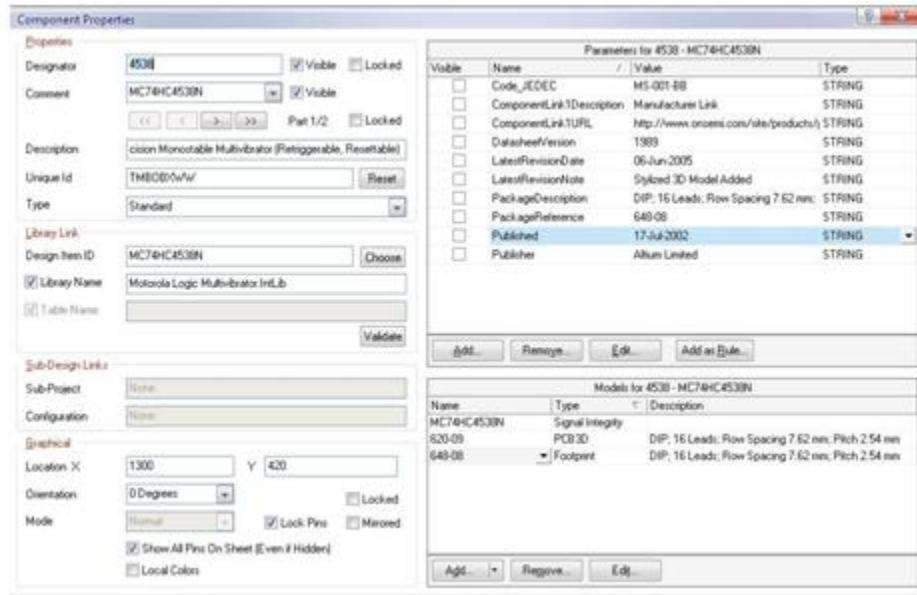
22- به وسیله نگه داشتن کلید shift و حرکت scroll موس میتوان صفحه را به چپ و راست حرکت

داد کرد.

23- به وسیله نگه داشتن کلید ctrl میتوان در محیط pcb اتصالات را جا به جا کرد بدون اینکه

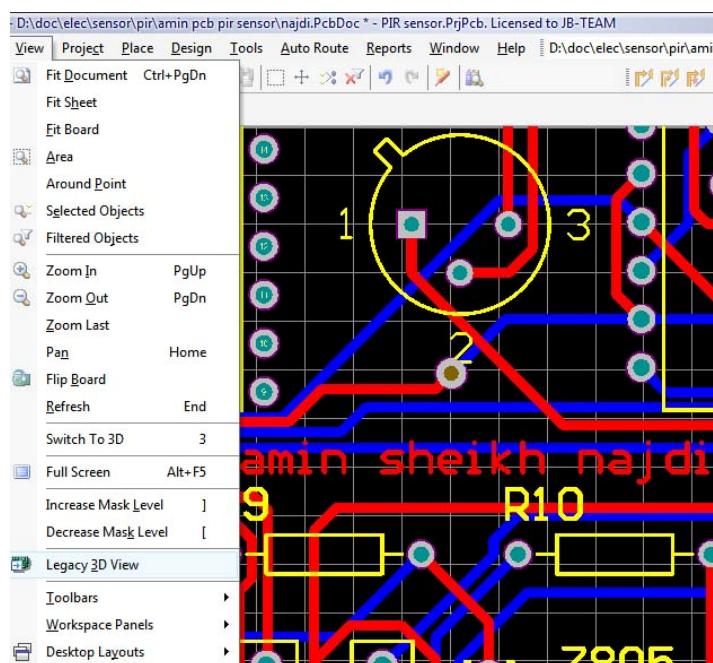
اتصالات قطع شوند.

24- با فشار دادن کلید tab قبل از جایگذاری قطعات صفحه تنظیمات المان مورد نظر اشکار می‌گردد.



-برای دیدن برد طراحی شده به صورت سه بعدی : 25

View > legacy 3D view



با گرفتن هم زمان کلید های shift و ctrl میتوان در محیط pcb مسیر ترکها را عوض نمود.

-26

27- با گرفتن هم زمان کلید های `ctrl` و `alt` میتوان در محیط `pcb` تراک ها را به هر مکان و با هر زاویه

دلخواهی تغییر مسیر داد.

28- اگر بخواهیم در قسمتی از برد سیم کشی انجام نشود از منوی `place` گزینه `keepout` را انتخاب

میکنیم و بسته به نیاز مثل `solid region` را انتخاب نموده و محدوده ای را که میخواهیم سیم کشی

نشود را تعیین می نماییم .

29- برای تعیین فاصله لایه `polygon` با خط ها و نقطه ها

`design -----rules---electrical---clearanc----clearance----minimom clear`

30- به وسیله فشار هم زمان کلید های `M` و `shift` میتوان در محیط `pcb` در اطراف موس یک ذره بین

ایجاد کرد.

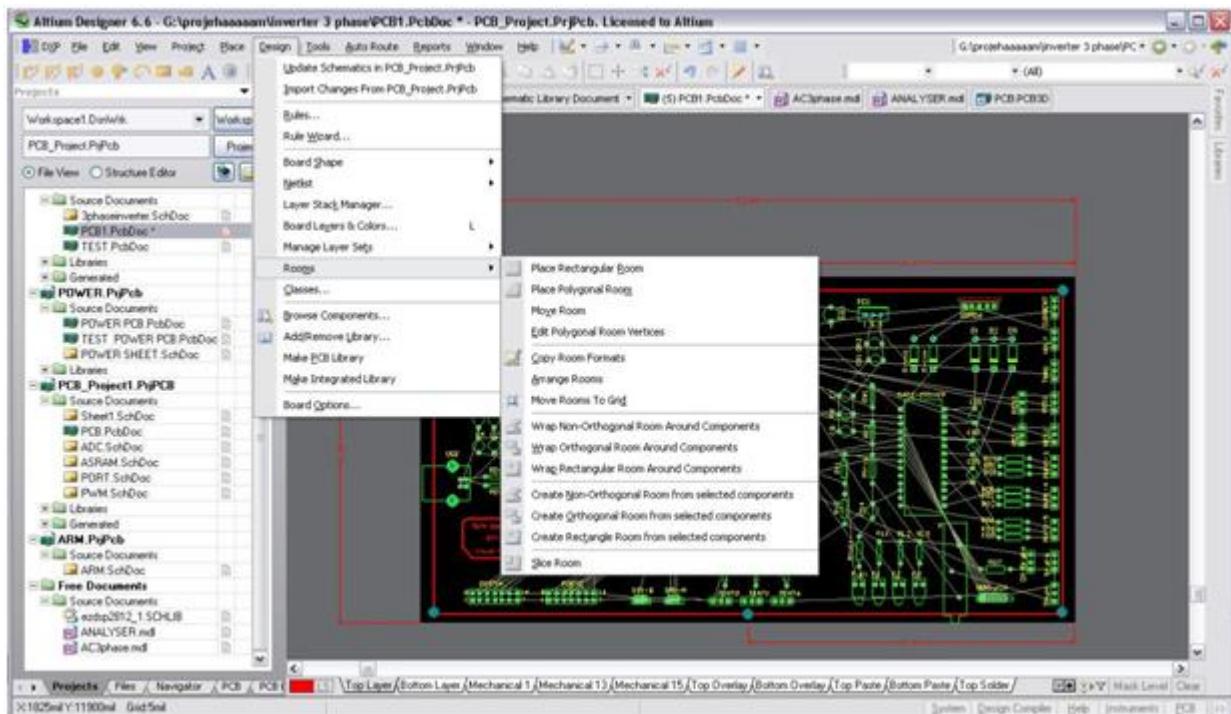
31- با فشردن کلید `L` میتوان به قسمت تنظیمات نمایش وارد شد و آنها را بر اساس سلیقه خود تغییر داد.

32- به وسیله گزینه `scale` در قسمت `page setup` میتوان ابعاد برد را به یک نسبت

مشخص تغییر داد . اگر بخواهیم برد با اندازه واقعی چاپ گردد کافیست مقدار `scale` را 1 قرار دهیم

33- برای اینکه هر بخش `pcb` را جداگانه سیم کشی کنیم باید برای هر بخش یک `room` تعریف کنیم

. برای این منظور داریم



حالا یک مدل room را که می خواهد انتخاب کنید و روی PCB جایی که یک مجموعه را میخواهید جدا و با مشخصات دلخواه به هم وصل کنید بکشید.



حال کافیست زمان autoroute از منوی room را انتخاب نماییم.

-34- پارامتر Teardrop که در منوی tools قرار دارد استحکام pad هارو در مقابل کف چینی یا

درآوردن وجا زدن المانها زیاد می کنه . اما اگه می خواید از این option استفاده کنید باید ابتدا

استفاده کرد و بعد از polygon اگر نیاز بود استفاده کنید .

-35- برای یافتن کتابخانه های جدید قطعات میتوان از لینک زیر استفاده کرد

http://www.altium.com/community/libraries/en/libraries_home.cfm

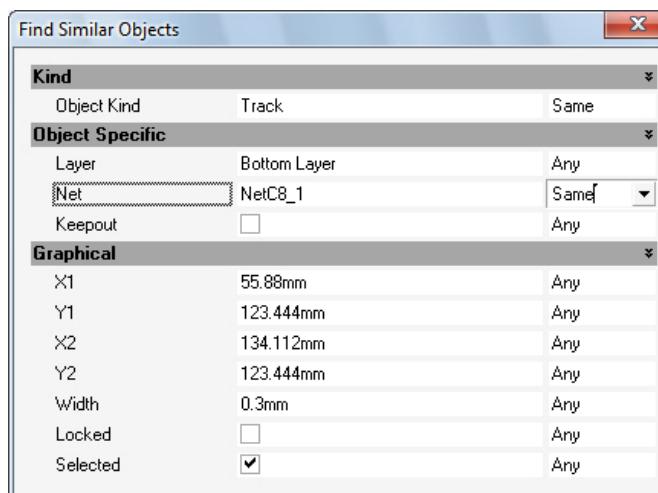
-36- برای تغییر مجموعه ای از ترک ها که با هم در یک ویژگی خاص مشترک هستند ابتدا بر

اساس آن ویژگی آنها را انتخاب میکنیم . برای این منظور بر روی ترک مورد نظر راست کلیک کرده و

گرینه find similar objects را انتخاب میکنیم (یا از میانبر shift+f استفاده می کنیم) حال

ویژگی مورد نظر را انتخاب کرده و ok میزنیم مثلا اگر بخواهیم تمام ترک های متصل به یک net

خاص انتخاب شوند نام net را انتخاب کرده و قسمت جلوی آن را same قرار میدهیم .



حال با فشردن کلید ok صفحه inspector باز می شود که از تغییر پارامترهای آن کل پارامترهای ترک

انتخاب شده تغییر می کند. در آخر هم shift+c را زده تا برد از حالت mask بیرون بیاید.

37- برای ایجاد net جدید به مسیر زیر رفته و گزینه add را میزنیم

(PCB Menu) Design\Netlist>Edit Nets

38- برای ریست کردن گزارش خطاهای برنامه کافی است از منوی tools گزینه reset را بزنیم.

error markers را بزنیم.

39- به وسیله shift+G میتوان مکان قسمت نمایش مختصات موس را تغییر داد.

40- به وسیله shift+H میتوان قسمت نمایش مختصات موس را مخفی یا آشکار نمود.

41- به وسیله shift+D میتوان به قسمت نمایش مختصات موس پارامتر میزان تغییرات را هم نسبت به

یک نقطه مبدا افزود.

42- به وسیله ctrl و G میتوان در محیط pcb پنجره snap grid را احظار کرد و در آن دقت نمایش

مختصات ها را تنظیم نمود.

43- برای متوقف کردن عمل مسیر یابی کافی است از منوی auto route گزینه stop را بزنیم.

44- برای حذف پایه های بلا استفاده قطعات روی آنها دو بار کلیک کرده و تیک قسمت

lock Primitives را بر میداریم.

- 45- هنگامی که بر روی پایه ای قطعه ای کلیک میکنید (برای تغییر اندازه سوراخ یا حلقه) بخش size

مربوط به تنظیمات حلقه هست و بخش hole information and shape

سوراخ هست ،

- 46- برای تغییر footprint قطعات بر رون انها راست کلیک کرده گزینه properties را میزنیم

حال به قسمت footprint رفته و نام footprint جدید را انتخاب می کنیم.

- 47- با انتخاب گزینه ی Design Rule chek از منوی tools میتوانید خطاهای و نکات رعایت نشده در

برد را بینید.

- 48- برای وارد کردن PCB های ساخته شده توسط نرم افزار PROTEUS به DXP به صورت زیر

عمل میکنیم :

* در PROTEUS از منوی VECTOR EXPORT گزینه OUTPUT را زده حال تنظیمات زیر را

وارد میکنیم . TOP COPPER LAYERS گزینه های SCALE ،

BOTTOM COPPER ، TOP SILK را انتخاب میکنیم و بقیه گزینه ها را به صورت پیش فرض

قرار میدهیم .

* در PROTEUS از منوی GERBER AND EXCELLON گزینه OUTPUT را زده حال

تنظیمات زیر را وارد میکنیم . در قسمت بالا نام و مکان فایل های خروجی را تعیین می کنیم .

روزولیشن خروجی را در بیشترین حالت قرار دهید و در تب CADCAM OUTPUT گزینه های DRILL ، BOTTOM COPPER ، TOP SILK ، TOP COPPER گزینه ها را به صورت پیش فرض قرار میدهیم و OK می کنیم .

*حال در DXP به مسیر FILE/NEW CAM DOCUMENT رفته و گزینه QUICK LOAD را میزنیم . سپس به ANALYSIS مسیر رفته و گزینه PCB DESIGNED CHECK/FIX را میزنیم و برای هر قسمت یک رنگ را انتخاب می نماییم یعنی یک رنگ TOP DRILL TOP YIKیکی و یک SILK TOP رنگ را برمی گزینیم . حال پس از OK کردن این پنجره ، پنجره جدیدی باز میگردد که شماره هر لایه را از شما میخواهد کافی است شما عدد رو به روی هر قسمت را در سمت دیگر نیز وارد نمایید و پنجره های بعدی را بدون تغییر OK نمایید

*حال در قسمت آخر نیز از منوی EXPORT TO PCB گزینه EXPORT را میزنیم .

49- برای شبیه سازی مدارات در DXP پس از طراحی شماتیک در آن در مرحله اول منابع ولتاژ مورد نیاز مدار را به آن اضافه میکنیم . سپس از منوی DESIGNED به قسمت simulate رفته و گزینه mixed sim را انتخاب میکنیم . در پنجره بعد مکان هایی از مدار را که میخواهیم تحلیل کنیم و نوع تحلیل را انتخاب میکنیم .(توجه شود تیک operating point analysis همیشه باید زده باشد) .

*برای تنظیمات نوع تحلیل روی نام آن دو بار کلیک کرده و پارامتر های مورد نیاز را وارد می کنیم

پیشنهادات

- حداقل اندازه سوراخ برای قطعات مختلف به شرح زیر می باشد :

* ایسی ها و مقاومت های کم وات:

اندازه سوراخ : 5 میلی متر برابر با 20 mil و اندازه حلقه 1.6 mm برابر با mil65

* دیود ها و مقاومت های پر وات ، پین هدر ، سوکت icd و led :

اندازه سوراخ 1 : میلی متر برابر با 40 mil و اندازه حلقه 2 میلی متر برابر با mil80

- برای انتخاب footprint قطعات مختلف میتوان از پیشنهادات زیر استفاده کرد :

* برای تراشه های DIP از footprint با نام DIPX استفاده میشود که 8 تعداد پایه های آی سی است.

* برای مقاومت های 0.25 وات معمولی از footprint با نام axial 0.4 استفاده میشود.

* برای پتانسیومتر میتوان از فوت پرینت های VR1 تا VR5 استفاده کرد.

در هنگام طراحی **pcb** بهتره به دیتا شیت قطعه مراجعه کنید و ببنید المان چقدر جریان میکشد و بعد با توجه به مقدار آن جریان ، اندازه مسیر را تغییر بدھید.

ضخامت مجاز خطوط برای جریان های در میکرو امپر (کمتر از یک میلی امپر)

ضخامت مجاز خطوط در فیبر فایبر گلاس : 0.4 میلی متر (400 میکرو متر)

ضخامت مجاز خطوط در فیبر معمولی : 0.6 میلی متر (600 میکرو متر)

معمولًا در فیبر فایبر کلاس ضخامت 1 تا 2 میلی متر می تواند جریان 2 تا 4 امپر را کاملاً عبور بدهد

حداقل فاصله بین دو خط یا خط تا پایه قطعه ، برابر با 10 mil یا 0.25 میلی متر میباشد.

در برد های دو رو مقدار via Hole 0.7 و Via Pad 1.2 رو 1.2 بگزارید.

- در مدارات فرکانس بالا تا حد امکان سیم ها و پایه های المان ها را کوتاه بگیرید .

- المان ها در مدار به صورتی قرار گیرند که در صورت امکان به راحتی بتوان آنها را تعویض نمود.

- المان های حرارتی مانند مقاومت های پر توان را کنار المان های حساس به حرارت مانند دیود ها

و ترانزیستورها قرار ندهید.

- برای کاهش نویز در طراحی موارد زیر را رعایت کنید :

• استفاده از پولیگان در تمامی نقاط مدار و وصل کردن اون به زمین

• از کشیدن لایه polygon در اطراف رله ها و قسمت تغذیه و یکسوسازی جدا خودداری شود

• در تنظیمات لایه remove dead copper polygon را تیک بزنید تا قسمت های

مرده در مدار باقی نماند

• استفاده از Opto Cupler جهت ایزوله کلیه ورودی خروجی های دیجیتال

• حتما از دو تغذیه مجزا برای رله ها و میکرو استفاده شود

- در محیط های نوزی حتما باید از کریستال خارجی استفاده شود
- قرار دادن خازن 104 پلی استر روی پایه تغذیه تمام آیسی ها و در مکان نزدیک تراشه تا نویز های فرکانس بالا را حذف کند.
- قرار دادن یه خازن 2200 میکرومتر در فاصله 2 سانتی تغذیه میکرو تا نویز های فرکانس پایین را حذف کند.

: منابع

www.esud83.mihanblog.com

www.eca.ir